



**Cher petit Tourquennois,
Chère petite Tourquennoise,**

Après un bel été, c'est déjà l'heure de reprendre le chemin de l'école ! Une nouvelle année commence, pleine de découvertes, de projets, de rencontres... et de nouvelles aventures à vivre à Tourcoing. Dans ce numéro, vous trouverez de nombreuses idées pour profiter pleinement de votre ville. En septembre, le sport sera à l'honneur avec la Fête du sport : une belle occasion de découvrir de nouvelles disciplines, d'essayer gratuitement différentes activités et, pourquoi pas, de trouver le sport qui vous accompagnera toute l'année.

Les Journées Européennes du Patrimoine vous permettront de découvrir Tourcoing autrement. Derrière ses bâtiments, ses rues et ses monuments se cachent des histoires parfois surprenantes. Ouvrez grand les yeux et laissez-vous guider à la découverte de votre ville !

Et ce n'est pas tout : la médiathèque André Malraux vous donne rendez-vous pour une nouvelle Nuit des bibliothèques, avec des expériences, des jeux, de la cuisine, des enquêtes et même de la réalité virtuelle. De quoi apprendre, découvrir et s'amuser en famille !

Vous pourrez aussi partir à la rencontre de celles et ceux qui veillent chaque jour sur votre sécurité, à l'occasion d'une grande journée consacrée aux métiers de la sécurité sur le parvis de l'Hôtel de Ville.

Je vous souhaite à toutes et à tous une très belle rentrée, pleine de réussites, de projets, de découvertes et de beaux souvenirs.

**Doriane Bécue
Maire de Tourcoing**

Une journée à la rencontre des héros de la sécurité !



Tu t'es déjà demandé comment les policiers municipaux entraînent leurs chiens ? Comment les pompiers réussissent à sortir une personne d'une voiture accidentée ? Ou encore comment les professionnels de la sécurité travaillent ensemble pour protéger les habitants ? Le samedi 26 septembre de 10h à 17h, viens assister à une journée pleine d'action sur le parvis de l'Hôtel de Ville !

Au programme :

- Des démonstrations des chiens de la Police municipale ;
- Une impressionnante désincarcération de véhicule par les pompiers ;
- Des démonstrations pour découvrir le travail des forces de sécurité ;
- Et bien d'autres surprises tout au long de la journée !

**Une belle occasion de rencontrer celles et ceux qui veillent
sur notre sécurité et de découvrir leur métier de près !**



Coups
de cœur **des Petits
Tourquennois**

Nouveauté

DEVIENS NOTRE PETIT REPORTER !

Tourcoing est ta ville ! C'est un endroit où tu vis, où tu apprends, où tu t'amuses et où tu fais plein de découvertes. Tu as peut-être déjà participé à un événement, visité un équipement municipal, découvert un super parc ou un lieu où tu aimes passer du temps...

Partage-nous ton coup de cœur !

**Écris quelques phrases pour nous raconter
pourquoi tu l'aimes et joins une photo
ainsi que ton prénom et ton âge.**

ENVOIE LE TOUT À
TOURCOINGINFO@VILLE-TOURCOING.FR

**LES PLUS BELLES
PARTICIPATIONS
POURRONT ÊTRE PUBLIÉES
DANS LES PROCHAINS NUMÉROS DU
PETIT TOURQUENNOIS !**



NUITS DES BIBLIOTHEQUES

**Explorer, cuisiner
et surtout s'amuser
jusqu'au bout de la nuit !**

**Le samedi 3 octobre,
de 10h à 21h, la médiathèque
André Malraux te réserve
une journée pleine
de surprises.**

**Cuisine, expériences,
enquête ou réalité virtuelle :
il y a de quoi t'amuser !
Voici une sélection.**



Dès 8 ans

■ **ENFILE TON TABLIER !**

Sur réservation

Cuisine de délicieuses lasagnes végétariennes
avec tes parents et repars avec ton plat.
10h30 - 12h

6-8 ans

■ **OUVRE UN LIVRE... ET L'AVENTURE COMMENCE**

Sur réservation

Découvre des premiers romans et trouve celui
qui te fera voyager.
14h - 15h

■ **FAIS DES EXPÉRIENCES COMME LÉONARD DE VINCI**

7-11 ans

Sur réservation

Joue avec l'air, la pression et les courants invisibles.
14h - 15h30

■ **MÈNE L'ENQUÊTE !**

Tends l'oreille, reconnais les cris des animaux
et aide Lulu la tortue à résoudre son mystère.
14h30 - 15h30

6-7 ans

Sur réservation

■ **TESTE LA RÉALITÉ VIRTUELLE**

Dès 10 ans

Mets un casque VR et vis une aventure plus vraie que nature.
16h - 20h

■ **POURQUOI ÇA FLOTTE ?**

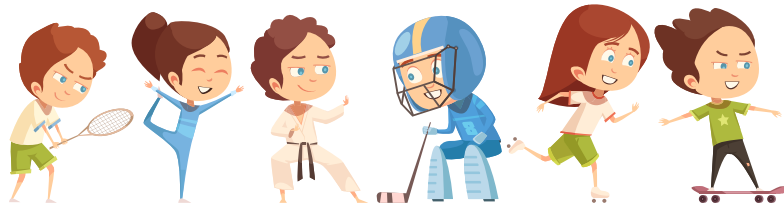
Amuse-toi avec les expériences d'Archimède
pour comprendre les secrets de la flottabilité.
16h - 17h30

7-11 ans

Sur réservation

Retrouve tout le programme en scannant le QR Code :
Médiathèque André Malraux
26 rue Famelart - 03 59 63 42 50
mediathequemalraux@ville-tourcoing.fr





Quel sport est fait pour toi ?

1 À la récréation, tu préfères...

- Imaginer un jeu que personne n'a encore essayé.
- Lancer un défi ou résoudre une énigme.
- Transformer la cour en terrain d'aventure.
- Réunir toute la bande pour partager un bon moment.

2 Si une fée te proposait un pouvoir magique, tu choisirais de...

- Te faire des amis partout où tu vas.
- Ne jamais manquer d'énergie.
- Comprendre tous les mystères en un clin d'œil.
- Découvrir des lieux cachés et vivre mille aventures.



3 Si tu étais un animal, tu serais...

- Un aigle.
- Un singe.
- Un dauphin.
- Un guépard.



4 À la fête foraine, tu cours d'abord vers...

- Les montagnes russes.
- Les stands où il faut être malin pour repartir avec une peluche.
- Le train fantôme.
- Le palais des glaces.



5 Avant de partir à l'aventure, tu glisses dans ton sac...

- Un carnet et un crayon.
- Une lampe de poche.
- Une gourde.
- Un goûter à partager.



6 Si tu pouvais choisir un cadeau, tu demanderais...

- Un coffret d'explorateur.
- Un jeu de société.
- Une grande boîte de construction.
- Une trottinette.



Découvre ton profil !

Tu as surtout des ● ?

Tu aimes bouger, relever de nouveaux défis et tu débordes d'énergie. Pour toi, l'important, c'est de vivre chaque aventure à fond !

Les sports faits pour toi :

Athlétisme • Danse • Cyclisme

Tu as surtout des ● ?

Tu adores partager, encourager les autres et vivre de grands moments ensemble. Avec toi, l'union fait la force !

Les sports faits pour toi :

Volley-ball • Basket-ball • Water-polo • Football

Tu as surtout des ● ?

Tu es curieux, créatif et tu aimes découvrir de nouvelles choses. Les défis originaux ne te font pas peur !

Les sports faits pour toi :

Escalade • Gymnastique • Badminton • Skateboard • Canoë-kayak

Tu as surtout des ● ?

Tu prends le temps d'observer, de réfléchir et de trouver la meilleure solution. Rien ne t'échappe !

Les sports faits pour toi :

Tennis de table • Tennis • Tir à l'arc • Judo • Échecs

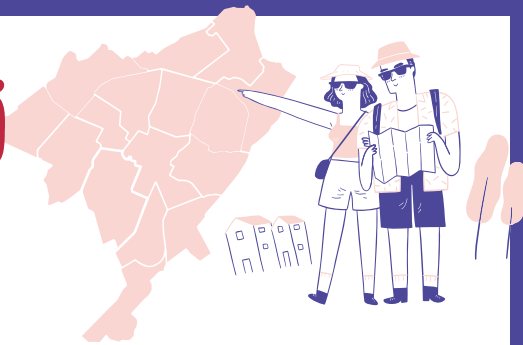
Une journée pour tester ton sport

Tu viens de découvrir quel sport pourrait te correspondre... Alors pourquoi ne pas l'essayer ? Le samedi 12 septembre, de 13h à 18h, le parvis Saint Christophe se transforme en un immense terrain de jeu à l'occasion de la Fête du sport !

Gymnastique, tennis de table, karaté, hockey, boxe, volley-ball, athlétisme, danse, baseball, basket-ball, badminton, judo... Il y en aura pour tous les goûts ! Tu pourras essayer gratuitement de nombreuses activités et peut-être trouver le sport qui te fera vibrer toute l'année.



Tourcoing n'a pas fini de te surprendre !



Des bâtiments étonnants, des histoires incroyables et des lieux à découvrir...

Le patrimoine de ta ville cache plein de surprises. Les samedi 19 et dimanche 20 septembre, viens participer aux Journées Européennes du Patrimoine avec ta famille et ouvre grand les yeux : l'aventure commence !

CONSTRUIS LA VILLE DE TES RÊVES !

À la Maison Fabienne Decornet, laisse parler ton imagination ! Avec du papier, du carton, du tissu et plein de couleurs, fabrique une drôle de « maison plume ». Tu découvriras aussi l'atelier d'une artiste et les secrets de son univers.



Dimanche 20 septembre
Atelier à 10h (durée 2h)
Gratuit, sur réservation :
reservationlilletourism.com
ou au 03 59 57 94 00

Maison Fabienne Decornet,
13 rue Albert Calmette
Visite du lieu de production
artistique par l'artiste de 14h à 18h
Gratuit, sans réservation

À TOI DE RÉSOUDRE LE MYSTÈRE !

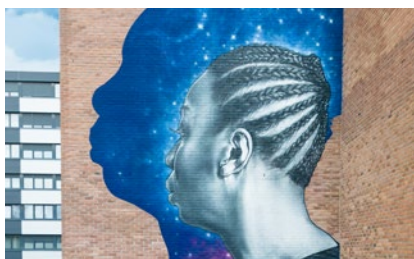
Une ancienne banque cache encore bien des secrets... Enfile ta casquette de détective et mène l'enquête dans les couloirs de Quartier Libre. Observe les indices, résous les énigmes et découvre l'histoire étonnante de ce bâtiment !

Samedi 19 septembre
Départs à 10h, 11h30, 14h, 15h30 et 17h
Quartier Libre, 31 Grand Place
Gratuit, sur réservation :
reservationlilletourism.com
ou au 03 59 57 94 00



LES MURS PRENNENT DES COULEURS !

En compagnie d'un guide, pars avec tes parents à la découverte des immenses fresques qui décorent les quartiers du Virolois et de l'Épidème. Une balade pour voir la ville comme une véritable galerie d'art à ciel ouvert.



Samedi 19 septembre
10h (durée 1h30)
Rendez-vous devant la station
de métro Mercure, boulevard Gambetta
Gratuit, sans réservation

TCHOU, TCHOU !

Monte à bord d'un incroyable voyage miniature ! Découvre des locomotives, des wagons et une maquette de l'ancienne gare de Tourcoing. Les trains circulent comme des vrais... mais en beaucoup plus petit !

Samedi 19 septembre : 13h30 à 18h
Dimanche 20 septembre : 10h à 12h et 13h30 à 17h
École Pierre Brossolette
(accès par la cour, rue du Brun Pain)
Gratuit, sans réservation



ENTRE DANS LE MONDE DES MARIONNETTES !

As-tu déjà visité un théâtre de marionnettes ? Les Kiwos t'ouvrent leurs portes pour te faire découvrir les coulisses, les décors et les personnages qui prennent vie sur scène.



Samedi 19 et dimanche 20 sept.
De 14h à 17h
Théâtre des Kiwos
11 bis place Charles
et Albert Roussel

LE MUBA COMME TU NE L'AS JAMAIS VU !

Le musée te réserve de drôles de surprises ! Mène une enquête avec la Murder Party, participe à des ateliers, cherche les détails cachés dans les œuvres ou découvre les coulisses du musée. Il y en a pour tous les âges et pour tous les goûts !

Samedi 19 et dimanche 20 sept.
MUBa Eugène Leroy,
2 rue Paul Doumer



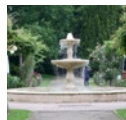
Scanne le QR Code
pour découvrir le programme
complet des Journées
Européennes du Patrimoine

Jeux

MOTS FLÉCHÉS IMAGES

Place dans la grille les différents sites à visiter à l'occasion des Journées Européennes du Patrimoine :

EGLISE SAINT-CHRISTOPHE
HOTEL DE VILLE
JARDIN BOTANIQUE
CONSERVATOIRE
FRESNOY
MUBA EUGENE LEROY



par Anaëlle Imbert - © Les Mots, la Muse



SUDOLETTE

Le but du jeu est de parvenir à inscrire toutes les lettres du mot « CAHIER » afin que chaque lettre n'apparaisse qu'une fois par ligne, par colonne et par rectangle de 6 cases.

A				H	
C	I	H			
				C	A
	C				H
		C	H		
H		R		E	C

Le but du jeu est de parvenir à inscrire toutes les lettres du mot « COMPAS » afin que chaque lettre n'apparaisse qu'une fois par ligne, par colonne et par rectangle de 6 cases.

	O	S		P	
	P		C		
M		P		A	
P			A	S	
				M	
	S	M			A

CHERCHE ET TROUVE



Peux-tu retrouver la chaussure de Lola pour qu'elle puisse partir l'école ?
Entoure-la si tu la trouves.



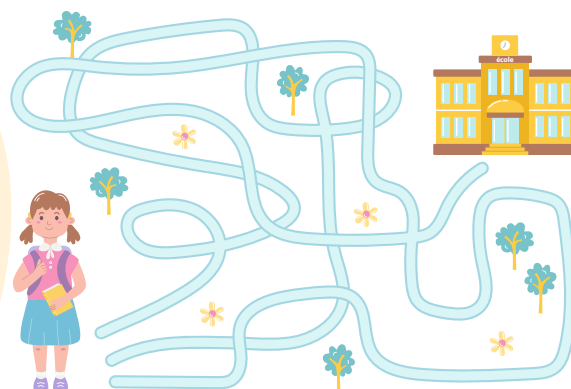
LES 10 DIFFÉRENCES

Trouve les 10 différences entre ces deux images.



LABYRINTHE

Peux-tu aider Lisa à retrouver le chemin de l'école ?



LES MOTS MÊLÉS



Après avoir retrouvé chaque mot de la liste sur le tableau, découvre le texte mystère (composé des lettres inutilisées) dont voici la définition : « *Ce que la municipalité souhaite à tous les élèves tourquennois* ».

AGENDA
ATHLETISME
BASKET
CAHIER
CALCUL
CANTINE
CARTABLE
CLASSE
COURSE
CRAYON
DEVOIRS
ECOLE
ELEVÉ
ENTRAINEUR
EQUIPE

ESCRIME
FOOTBALL
FORUM
GOMME
GYMNASE
HANDBALL
JUDO
LAGRANGE
LECTURE
LICENCE
MAILLOT
MAITRESSE
NATATION
PISCINE
PROFESSEUR

RECREATION
REGLE
RENTREE
SEPTEMBRE
SPORT
STADE
STYLO
TABLEAU
TENNIS
TOURCOING
TROUSSE
VELO
VOLLEY



LE TEXTE MYSTÈRE EST :

L'ENQUETE

Sais-tu ce qui se passe le samedi 3 octobre à la médiathèque André Malraux ? Pour le découvrir, mène l'enquête en procédant par élimination : suis les consignes et, à la fin, tu découvriras la réponse grâce aux mots qui ne seront pas barrés !

- Barre tous les types de livres
- Barre tous les personnages de livres
- Barre tous les objets de la bibliothèque
- Barre tous les métiers liés aux livres
- Barre toutes les actions de lecteur
- Barre toutes les parties d'un livre

LA RÉPONSE À TON ENQUÊTE EST :

HARRY POTTER	ROMAN	VIENS	BANDE DESSINÉE	BIBLIOTHECAIRE	MARQUE-PAGE	LIRE
FEUILLETER	MANGA	ASTERIX	PROFITER	EMPRUNTER	COUVERTURE	DE
LAMPE	LIBRAIRE	LA	EDITEUR	LE PETIT PRINCE	TABLE	NUIT
SHERLOCK HOLMES	POESIE	TRADUCTEUR	QUATRIÈME DE COUVERTURE	ILLUSTRATEUR	CHAPITRE	ANNOTER
ETAGERE	DES	PAGE	AUTEUR	CONTE	SOMMAIRE	BIBLIOTHEQUES

MATHS

Fais les opérations en t'aidant des chiffres donnés.

$$4 + 4 + 4 + 4 = 40$$

$$5 + 5 + 5 = 25$$

$$4 + 4 + 4 + 4 = 16$$

$$3 + 3 + 3 + 3 = 13$$

$$4 + 4 - 4 - 4 = ?$$

$$5 + 5 + 5 - 5 = ?$$

$$4 \times 4 \times 4 = ?$$

$$(4 + 4) : 4 = ?$$

Ensuite tu pourras trouver les nombres pour chaque image.

$$4 - ? = 4$$

$$5 - ? = 5$$

$$4 - ? = 4$$

$$5 - ? = 5$$

FRANÇAIS

Entoure le bon mot.

Le chat [a / à] attrapé une souris.

Nous allons [a / à] la piscine.

Elle [a / à] un beau vélo rouge.

Il habite [a / à] Paris.

Le chien [et / est] gentil.

J'aime les pommes [et / est] les poires.

Où [et / est] mon cartable ?

Lucas [et / est] l'ami de Théo.



Mon portrait de rentrée

Ton cartable ne contient pas seulement des cahiers et des crayons...

Il raconte aussi qui tu es !

Complète cette page et fais découvrir ton univers à tes camarades.

A B C



Ton prénom

.....

Ton plat préféré

.....

Ton endroit préféré

.....

Ta couleur préférée

.....

Ton film préféré

.....

Ta matière préférée

.....

Ta classe

.....

Ce qui te rend heureux

.....

Ton activité préférée

.....

Ton anniversaire

.....

Tes qualités

.....

Ton lieu préféré

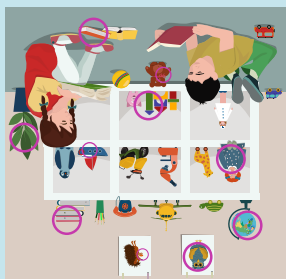
.....

Ton animal préféré

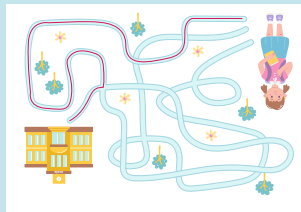
.....



SOLUTIONS JEUX P 6-7



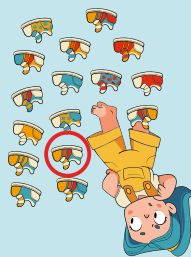
LES 10 DIFFÉRENCES



LABYRINTHE

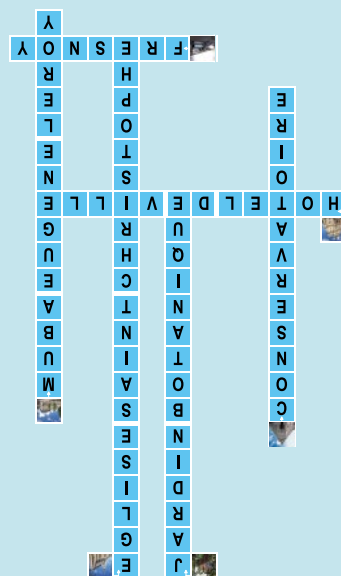
FRANÇAIS
Le chat [a] attrape une souris.
Nous allons [a] la piscine.
Elle [a] un beau vélo rouge.
Il habite [a] Paris.
Le chien [et / est] gentil.
J'aime les pommes [et / est] les poires.
Ou [et / est] mon cartable ?
Lucas [et / est] l'ami de Théo.

CHERCHE ET TROUVE

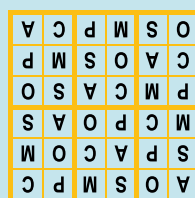


LA RÉPONSE À TON ENQUÊTE EST : VIENS PROFITER DE LA NUIT DES BIBLIOTHÈQUES

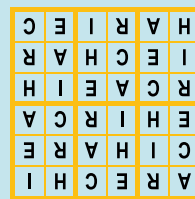
L'ENQUÊTE



MOTS FLÈCHES IMAGES



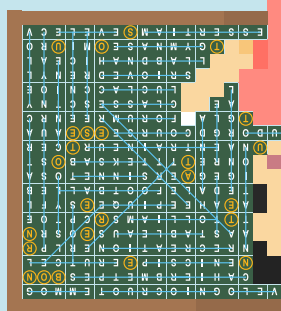
SUDOLETTRÉ



SUDOLETTRÉ



MATHS



LES MOTS MÊLÉS



COUVERTURE